

# QUAND J'AURRAIS LEVEL UP...

TIMOTHÉ FAUREAU

série 5X2 min

# SYNOPSIS

Lori, une jeune artiste en devenir, décroche un stage auprès de Jonathan, un artiste reconnu mais terriblement égocentrique. Elle espérait y trouver une opportunité en or, mais se retrouve rapidement à jouer le rôle d'assistante corvéable. Pour tenir le coup,

elle transforme ses mésaventures en épopées vidéoludiques en les racontant à son ami d'enfance, Teddy.

À travers des métaphores inspirées des jeux vidéo – du platformer au rogue-like en passant par le FPS – Lori enjolive la réalité pour masquer son mal-être. Mais plus elle avance, plus son "gameplay" devient infernal : tâches répétitives, exigences absurdes et toxicité ambiante la poussent dans ses derniers retranchements.

À l'ultime épisode, elle fait face à un choix crucial : continuer cette partie toxique et se perdre, ou appuyer sur "reset" pour retrouver ce qui compte vraiment.