

FICHE TECHNIQUE

Titre: *Kalamos*

Durée envisagée: 20 minutes

Support de tournage: Numérique/couleur (image en mouvement)

Pellicule/noir et blanc (photos)

Support de projection: Numérique, 4:3, 4K

Jours de tournage: 7 jours de tournage

Lieux de tournage: Mytikas Aitoloakarnanias et Kalamos Eptanison, Grèce

Décors: Bateau-navette qui mène à Kalamos, maison familiale sur l'île, café du village, taverne du village, château vénétien "Kastromonastiro" (site archéologique abandonné)

Equipe technique

(seules les personnes dont la participation est confirmée sont mentionnées)

Réalisateur: Haris Nikolaidis

Assistante réalisatrice: Olia Veriopoulou

Directeur de production: Haris Tsampas

Chef opérateur: Nikos Sempas

Acteur(s): Stavros Tsoumanis (Antonis)

Montage: Julia-Camps De Medeiros

Mixage: Félix Molto

NOTE SUPPLEMENTAIRE

(concernant un projet qui sera tourné à l'étranger)

J'ai préparé une version du scénario pour cette commission en intégrant les dialogues dans les deux langues, afin de préserver l'esprit du projet. Cela explique pourquoi le scénario dépasse légèrement le nombre maximum de pages demandé.

Le tournage de ce film se déroulera entièrement sur l'île de Kalamos en Grèce. L'ensemble des acteurs et de l'équipe technique sera grec, à l'exception de l'assistante réalisatrice, Olia

Veriopolou.¹ L'équipe technique et les acteurs, tous basés à Athènes, se rendront à Kalamos pour la durée du tournage.

Stavros Tsoumanis incarnera le rôle d'Antonis, tandis que le rôle d'Anna reste encore à pourvoir. Les autres personnages seront interprétés par les habitants de l'île, déjà impliqués dans le projet grâce aux repérages effectués l'hiver dernier 2023-24.

Néanmoins, je souhaite réaliser la post-production en France. Pour le montage, je prévois de collaborer avec une amie monteuse, et pour le mixage, avec un mixeur que je connais. Quant à l'étalonnage, je suis en cours de recherche.

¹ Olia Veriopolou est franco-grecque. Elle avait travaillé sur le projet de Jonathan Arnould, financé par le GREC.